**Lua script (1)**

1. **print : 출력창에 문자를 출력한다**

ex > print(“Hello world”)

해석 > 출력창에 Hello world를 출력해라

1. **변수 : 값을 저장할 수 있는 저장공간**

Ex > myAge = 14

해석 > 14라는 값을 myAge변수에 저장해라

1. **주석 : 메모기능**

Ex > myAge = 14

Ex > -- 내 나이가 14살이라는 뜻임

해석> -- 뒤에 부분은 컴퓨터가 인식하지 않음

Ex > --[[ 범위주석 ]]

해석> 대괄호 범위 모든 내용 주석처리

1. **변수에 담은 값 출력하기**

Ex > print(myAge)

해석> myAge에 저장된 값을 출력

1. **변수 값 변경하기**

Ex > myAge = 14

Ex > myAge = 13

Ex > print(myAge)

해석> myAge에 최근 저장 값 출력

1. **변수에 값 저장하는 방법**

Ex > myAge = 13

해석> myAge에 13(숫자) 저장

Ex > myName = “subak”

해석> myName에 subak(문자) 저장

Ex > Flag = true

해석> Flag에 true(논리형,참) 저장

1. **덧셈뺄셈**

Ex > val1 = 6

Val2 = 2

Add = val1 + val2

print(Add)

해석> val1에 6이 있고, val2에 2가 있음.

Add에 val1과 val2에 더한 값을 넣고 출력해라

1. **비교**

Ex > val1 = 6

Val2 = 2

print(val1 == val2) 🡪 같으면 참

print(val1 ~= val2) 🡪 다르면 참

print(val1 < val2) 🡪 val2가 크면 참

print(val1 > val2) 🡪 val1이 크면 참

print(val1 <= val2) 🡪 val2가 크거나 같으면 참

print(val1 >= val2) 🡪 val1이 크거나 같으면 참

1. **논리 (and, or)**

Ex > print(true and true) 🡪 true

print(true and false) 🡪 false

print(false and false) 🡪 false

모두 참이어야 참

print(true or true) 🡪 true

print(true or false) 🡪 true

print(false or false) 🡪 true

하나라도 참이면 참